

## Metavers et deep learning

Yann Minh et Linda Rolland (France)



Initiation à la modélisation de métavers et d'avatars 3D animés à base de machine learning, avec Unity, Cinema 4D, Mixamo. Pour un public d'étudiants de beaux arts, équipés d'ordinateurs personnels.

Initiation to the modeling of metavers and 3D animated avatars based on machine learning, with Unity, Cinema 4D, Mixamo. For students of fine arts, equipped with personal computers.

**Le 09 novembre 2022 de 9h30 à 12h30**  
**A l'Ecole des beaux-arts de Casablanca**