

## Jam d'électroménagers piratés

Paolo Almario et Shana Patry – Artiste numérique | Québec - Canada

Cet atelier est conçu pour introduire les participants aux méthodologies de création d'un projet en arts numériques. Dans cet atelier les participants :

- Rentreront en contact avec les notions d'Interactivité, de la Computation Physique, et de l'art produit à partir des données numériques.
- Seront guidés pour le montage d'un circuit électronique.
- Programmeront un microcontrôleur (Arduino).
- Apprendront l'usage des capteurs et actionneurs numériques.
- Pourront 'pirater' des électroménagers pour les contrôler à partir des données fournies par un capteur numérique (son, distance, luminosité, entre autres).

L'interaction entre les participants et les électroménagers 'pirater' permettra la réalisation d'une activité artistique : Jam d'électroménagers 'pirater'.

Les participants n'ont pas besoin d'avoir une formation préalable. Une connaissance de base d'utilisation d'un ordinateur PC ou Mac est préférable.

This workshop is designed to introduce participants to the methodologies involved in creating a digital arts project. In this workshop, participants will:

- Get in touch with the notions of Interactivity, Physical Computation, and art produced from digital data.
- Be guided through the assembly of an electronic circuit.
- Program a microcontroller (Arduino).
- Learn how to use digital sensors and actuators.

Be able to 'hack' household appliances to control them using data supplied by a digital sensor (sound, distance, luminosity, among others). The interaction between participants and the 'pirate' appliances will enable the realization of an artistic activity: Jam d'électroménagers 'pirater'.

Participants don't need any prior training. Basic knowledge of using a PC or Mac computer is preferred.

