

FLOOR & WALL

Jeu interactif

kamal Ghabte | Maroc

L'Interactive Game Floor and Wall est une plateforme de jeu interactif qui place le corps et son environnement au centre de l'action. Le principe est simple : un jeu projeté sur une surface (sol, mur) dont le public devient l'acteur principal. Il renforce la collaboration, la participation et les capacités cognitives des participants.

Une variété de jeux et de modèles personnalisables offrent des heures d'interaction avec les enfants. Ici, l'univers numérique est l'essence même du projet. Comprendre et interagir de manière ludique avec ce nouvel univers sont les enjeux du projet.

Interactive Game Floor and Wall is an interactive game platform that places the body and its environment at the center of the action. The principle is simple: a game projected onto a surface (floor, wall) in which the audience becomes the main actor. It reinforces collaboration, participation and the cognitive capacities of participants. A variety of games and customizable models offer hours of interaction with children. Here, the digital universe is the essence of the project. Understanding and interacting in a playful way with this new universe are the challenges of the project.

Un parcours artistique & numérique
Echanges artistiques / Numériques / Technique informatique /
Transmission / Conneion

